

## VILNIAUS GEDIMINO TECHNIKOS UNIVERSITETO STUDENTŲ ATSTOVYBĖS MECHANIKOS FAKULTETE SUSIRINKIMO DĖL PIRMAKURSIŲ STOVYKLOS PROTOKOLAS

2019 m. birželio 25d., 18:30 val.

### **POSĖDŽIO PIRMININKAS:**

Paulius Liutika

### **POSĖDŽIO SEKRETORIUS:**

Vaidotas Seliukas

**Svarstyta:** Užduočių pasiūlymai pirmakursių stovyklai

**Nutarta:**

### **Morzės kodas su žibintuvėliu (Naktinis desantas):**

Komanda išsirenka du žmones, kurie užrašinės kodą, du žmones, kurie rodys kodą ir du žmones kurie šifruos. Komanda turi 1 minutę susitarti, kaip rodys kodą. Prasidėjus užduočiai, kalbėtis draudžiama ir skiriami baudos taškai už kiekvieną prabilimą.

Užduočiai duodamos 7 minutės.

Už kiekvieną teisingai iššifruotą raidę duodami taškai.

### **Dėlionė užmerktomis akimis (Naktinis desantas):**

Visi sustoja ratu aplink dėlionės detales ir atsitūpia. Vienas komandos narys būna atmerktomis akimis, visi kiti užsiriša raištį. Tas, kuris viską mato, negali liesti detalių, o kurie „akli“, gali liesti detales. Matantysis turi labai tiksliai nurodinėti komandai, kuris žmogus, kuria ranka turi rasti kažkurią detalę, ją paimti ir pagal nurodymus perkelti į reikalingą vietą. Užduočiai duodamos 7 minutės.

Kiek teisingai sudėtų dėlionės dalių yra, tiek duodama taškų.

---

Posėdžio pirmininkas

Paulius Liutika

Posėdžio sekretorius

Vaidotas Seliukas

### **„Beerpongas“ (Naktinis desantas arba Dienos metu):**

Ant stalo yra 7 stiklinės. Kiekvienas komandos narys turi po vieną metimą ir taip eina vienas po kito. Kai visi praeina, kiekvienas meta iš naujo. Kiekvieną kartą nepataikius, žmogus privalo padaryti 5 pritupimus / atsispaudimu / kūlius. Per 7 minutes reikia pataikyti į kuo daugiau stiklinių. Pataikius, stiklinės turinys išgeriamas. Už kiekvieną pataikymą duodami taškai.

### **„Labirintas“ (Stadione):**

Visai komandai vadovas parodo užduoties eiliškumą: 5 kartus apsisukti aplink lazda, laikant jos galą ties kakta, apsisukus vadovas duoda vandens pripildytą 5 l butelį ir žmogus turi bėgti tarp medžių kamienų nurodyta tvarka (raizgalyne). Prabėgus butelis pastatomas ant žemės ir perduodama estafetė komandos nariui. Turi prabėgti visa komanda. Jei yra laiko – 2 kartus.

### **„Klastingi šotai“ (Naktinis desantas):**

Kiekvienam komandos nariui yra užduodamas „klastingas“ klausimas. Jei atsakoma klaidingai, pripilamas šotas. Atsakius kiekvienam komandos nariui susidaro kažkiek šotų, kuriuos visi išgeria. Atsakymo pateikimui duodama 1 minutė. Kiek teisingų atsakymų – tiek taškų duodama.

### **Balansavimas (Naktinis desantas):**

Iš pradžių ant per malką permestos lentos turi skirtinguose galuose atsistoti 2 žmonės ir išbūti pakilę 3 sekundes. Tada per lentos centrą užlipa žmogus. 3 sekundės. Dedama skersai kita lenta ir bando išbalansuoti 4 žmonės. Tada per centrą atsistoja 5 žmogus. Jei komandoje daugiau žmonių – dedama trečia lenta ir bando išbalansuoti 6 žmonės, paskui 7 žmonės. Kuo daugiau žmonių išbalansuos, tuo daugiau taškų gaunama.

Užduočiai duodamos 7 minutės.

Už kiekvieną žmogų skiriami taškai.

### **Šarados (Naktinis desantas):**

Išrenkamas 1 komandos narys, kuris turi užsidėti ausinukus ir garsiai klausytis paleistos muzikos taip, kad negirdėtų kitų kalbant. Kiti komandos nariai traukia lapelius su žodžiais, kuriuos turi pavaizduoti. Kuo daugiau žodžių atspėja – tuo daugiau taškų gauna.

Užduočiai duodamos 7 minutės. Už kiekvieną teisingai atspėtą žodį duodamas taškas.

### **Pabalnoti arkliai (Dieninė dalis):**

Užduotis vyksta stadione. Komandoje žmonės pasiskirsto į „arklius“ ir „raitelius“ taip, kad raitelių būtų dvigubai daugiau. Pusė arklių eina į kitą stadiono galą. Pasiruošia pirma raitelio ir arklio pora. Gavus startą, raitelis užšoka arkliui ant nugaros, arklys bėga į kitą stadiono galą, raitelis peršoka ant kito arklio ir grįžta. Tada estafetę perima kita pora. Esmė – kas greičiau įveiks užduotį. Kadangi varžosi kelios komandos, turėtų būti po lygiai žmonių ir porų.

### **Voratinklis (Naktinis desantas arba Dieninė dalis):**

Tarp medžių kamienų yra priraizgyta virvių, ant kurių pakabinta skambaliukų. Kiekvienas komandos narys turi praeiti šį voratinklio tunelį neprilietęs / nesužvanginęs nei vieno skambaliuko. Jei suklysta – pradeda užduotį iš naujo. Užduočiai duodamos 7 minutės. Už kiekvieną sėkmingai užduotį įveikusį žmogų duodamas taškas.

### **Fortūna (Naktinis desantas arba Dieninė dalis):**

Komandos nariai po vieną prieina prie stalo ir išsirenka skaičių, kuris parašytas ant kortelės. Atverčiama pasirinkta kortelė ir pasimato, ar: kokteilio receptas, „praleidiėjimą“, saldainis, „paslaptis“, „mirtis“ ar kažkas panašaus, ir atitinkamai žmogus gauna kažką suvalgyti / išgerti arba nieko negauna. Jei kortelė buvo pasirinkta, ji lieka atversta ir kitas komandos narys nebegali jos rinktis. Daro visa komanda.

### **Išskirti jaunuosius – nuotakos grobimas:**

Originaliai, žmogus iš komandos apsikabina medinį stulpą, o du arba vienas (pagal sutarimą) priešininkų komandos narys(-iai) bando jį atkabinti ir tam tikru atstumu patraukti nuo stulpo.

Norint išvengti susižalojimų nuo medžio žievės ir pan., galime leisti dviem žmonėm susikabinti, o priešininkų komanda bandytų juos išskirti.

<https://www.youtube.com/watch?v=Zcb6j2OU8yw>

### **Atminties žaidimas naudojant ateities būrimo Taro kortomis tematiką:**

„Žiniuonis“ parodo seką kortų, o „jaunieji“ turi įsiminti ir atkartoti.

[https://www.youtube.com/watch?v=eZh0OBw\\_Wu4](https://www.youtube.com/watch?v=eZh0OBw_Wu4)

**Arklio tempiamas vežimas sudarytas iš žmonių, vėliau nuotakos grobimas:**

Komanda turi sudaryti vežimą iš savo narių (visi turi būt panaudoti) ir „atvežti“ nuotaką iki sutartos vietos;

**Puošnūs drabužiai (iš lapų):**

Tokio tipo vestuvėse mėgstama prabanga, tad turės apsirengti naudodami įvairius lapus (kopūstų, varnalėšų, popierinius (jei leisim));

**Nematantis arklys labirinte; (pvz., surištos kojos):**

Turi praeiti labirintu užrištomis akimis (priskirtas komandos narys gali padėt balsinėmis nuorodomis). Linksmesniam efektui pasiekti, galime surišti du komandos narius į vieną žmogų (kairę vieno nario koją, su dešine kito nario koja) ir jiems liepti pereiti labirintą.

**Prisemti indą vandens, mėtant vandenį mažesniais kibirais:**

Komanda sustoja vorele ir turi pripildyti vandenių duotą indą. Pirmasis pasemia vandens iš ežero su mažesniu indeliu ir metą jį artimiausiam komandos draugui, kiti komandos nariai nebemėto indelio, bet mėtosį vandeniu (vienas sviedžia vandenį iš savo indo, kitas turi su savo indu pagauti ir taip iki pat didžiojo indo)

<https://www.youtube.com/watch?v=KvIWuErHjA4>

**Pasagų suradimas ir mėtymas:**

Suslepjam objektus (greičiausiai bus pirmakursių batai), kuriuos komanda turės surasti ir sumesti į pastatytą krepšį. (Jei neslėpsim batų, turės mėtyt savo batus, bet taip sutrumpėja užduoties laikas), galime leisti batus (pasagas) nesumėtyti į krepšį, o numušti skardines. Arba ir tą ir tą, tik skirtingose užduotyse.

<https://www.youtube.com/watch?v=CNaesaKN6M>

**Nuotakų dvikova:**

Nuotakai uždedamas šydas, jį ant rankų neša trys žmonės. Kita komanda padaro tą patį ir prasideda dvikova. Laimi komanda, kuri nugvelbia priešininkų šydą. Nuotakos pamesti negalima, skaudės gi.

**Tik kojos:**

Priskirtą užduotį, komanda atlikti turės naudodamasi tik kojomis. Pavyzdžiui atpainioti supančiotą virvę, perkelti objektus.

**Degtinė ir duona su druska/lašiniais:**

Pasitinkam jaunuosius su kokteiliu, kiek ingredientų atspėja, tiek taškų gauna;

**Aukcionas:**

Už surinktus BONUS taškus surengiam aukcioną „Mystery box sale“ – prizai įvairūs, bet ne visada žinomi prieš nusiperkant. Gali būti valanda miego nameliui, energetinis, bulvių skutimas. Vykty po desanto.

**Kopėčios:**

Po balkonu ką nors pakabinti ir liepti pasiekti, statant kopėčias iš komandos narių.

**Malūnas:**

Supainiojam kelias virves ir pakabinam kažkur. Kiekvieną galą duodam skirtingam komandos nariui, priklijuojam su izoliacija prie rankų jei norim, o jie turi ją atpainioti vaikščiodami vienas aplink kitą nepaleisdami virvės. Jei per duotą laiką sugeba išpainioti, gauną bonusą.

### **Balansuoti monetas (galim sukurti patys pakaitalus):**

Ant duoto pagalio reikia pastatyti kuo aukštesnį bokštą iš duotų objektų. Kiekvienas uždėtas „pinigėlis“ suteikia tau BONUS tašką.

### **Indo pripildymas:**

Originaliai, reiktų išsivolioti purve ir nuėjus iki kibiro, tą purvą tēkšti vidun, taip pripildant kibirą, bet kadangi neturim vietos su purvo bala, prisemt vandens indą iš ežero su rūbais. Classic.

<https://www.youtube.com/watch?v=35mGutGM0xM>

### **Obuolys iš vandens petys į petį:**

Obuolį iš vandens dubens ištraukia naudodamasis tik burna, tada uždėda kitam komandos draugui ant peties. Obuolys turi apeiti visą komandos ratą, jį perduodant tik nuo paties ant peties. Taip pat, galim duoti perduoti kortą iš lūpų į lūpas, bet ant kortos galo bus pripilta miltų. Jei nupūs, pames ar įtrauks jų, pilsim miltų vėl.

### **Ingredientai būrėjos viralui pagal duotą receptą:**

Duodam lapelį su ingredientais, komandos nariai turės ištraukti po vieną ingredientą iš dubens pripildyto miltais. Miltuose bus paslėpta ne tik tinkami ingredientai, tad teks ieškoti tinkamo.

### **Lygtis iš daiktų:**

Komandai duodame lygtį su tuščiomis vietomis įrašyti skaičius. Skaičius, kuriuos reikia įrašyti, reikės susižinoti nubėgant iki krūvos daiktų, juos suskaičiuojant ir tinkamose vietose įrašant jų kiekį. Gavus tinkamą lygties atsakymą, komanda laimi.

<https://www.youtube.com/watch?v=DqJGigBMe6o>

### **Per skarą į lovelį ridenti kamuoliukus:**

Komanda laiko duotą skarą ir turi ją pakreipdami tinkamais kampais, nuridenti kamuoliuką iki lovelio, stovinčio ant žemės.

<https://www.youtube.com/watch?v=zxwQ7RUQkTY>

#### **Karučiu žmones vežt:**

Daugmaž ir aišku. Papuoši karutį, pasisodini nuotaką ir perveži iki linijos. Greičiausiai lenktyniaudamas su kita komanda. Visa komanda turi būt pervežta taip.

#### **Papildomai:**

PLAUT KOJAS –tai yra tokių vestuvių tradicija (plauti jaunikio kojas), tad galime ją panaudoti.

Vadovai su rolėmis, tam, kad būtų sukurta gilesnė atmosfera. (Pareigūnai, piršliai ir pan.,)

Desantas/estafetės – suskirstytos komandos, talentų vakaras – nameliais.

Smagus būdas suskirstyti komandomis prieš desantą:

Kiekvienam pirmakursiui duodame po kiaušinį. Po duoto signalo, jie turi tą kiaušinį sudaužyti į savo kūną. Iš kiaušinio ištyškusios spalvos žymi komandas. Prieš tai, kiaušinį pripildom maistiniais dažais.