

STUDENTŲ ĮTRAUKIMO Į MOKSLINĘ VEIKLĄ SKATININAMOJO KONKURSO TEMA

<p>Temos pavadinimas: Robotų testavimas virtualiose aplinkose naudojant Webots sistemą bei dirbtinį intelektą (reinforcement learning).</p>
<p>Tikslas: Tikslas sukurti dirbtinio intelekto modulį, kuris leistų įvairiems robotams savarankiškai mokytis siekiant užsibrėžto tikslo.</p>
<p>Trumpas temos vykdymo aprašymas (ne daugiau kaip 2000 ženklų):</p> <p>Studentas turėtų domėtis robotų kūrimu. Darbo metu tiriama Webots sistema bei kuriamas dirbtinio intelekto modulis leidžiantis robotui savarankiškai mokytis siekiant užsibrėžto tikslo. Praktinėje dalyje sukuriama keli robotai ir atliekamas jų testavimas. Pavyzdžiui sukuriamas navigacinis robotas, jo valdymo programa ir ištestuojami keli navigacijos algoritmai virtualaus miesto aplinkoje. Toliau kuriamas modulis leidžiantis robotui mokytis naudojant paskatinamo mokymosi (reinforcement learning) metodus.</p> <p>Daugiau informacijos galite rasti dėstytojo video paskaitoje: (https://www.youtube.com/watch?v=n6XZcmzDrfQ)</p>
<p>Temą siūlantis mokslininkas/dėstytojas: Algirdas Laukaitis</p>