

STUDENTŲ ĮTRAUKIMO Į MOKSLINĘ VEIKLĄ SKATININAMOJO KONKURSO TEMA

Temos pavadinimas: Edukacinės priemonės skirtos civilinės saugos mokymams dizaino tyrimas
Tikslas: Atlikti dizaino plėtojimo galimybių tyrimą, pasitelkiant civilinei saugai skirto edukacinio žaidimo atvejį.
Trumpas temos vykdymo aprašymas (ne daugiau kaip 2000 ženklų): Civilinės saugos mokymai yra vis didesnę aktualumą įgaunanti sritis. Išgyvenimo įgūdžių formavimas aktualus įvairiame amžiuje, todėl svarbu reikiamus įgūdžius suformuoti klausytojų auditorijai (ypač jaunesnei) įtraukiu būdu. Todėl verta ištirti dizaino galimybes, sukurti civilinės saugos tematikos edukacinės priemonės. Šiame tyrime studentui būtų pateiktas esamas pirminis produkto, skirto evakuacijos procesui simuliuoti, prototipas ir prašoma palyginti jį su analogais, ištirti jo trūkumus ir pateikti galimas jo tobulinimo gaires, pateikti patobulintą koncepciją ir ją praktiškai išbandyti.
Temą siūlantis mokslininkas/dėstytojas: Linas Krūgelis

TOPIC OF A COMPETITION PROMOTING STUDENT ENGAGEMENT IN SCIENTIFIC ACTIVITIES

Topic: Design study of educational tools for civil protection training
Goal: Conduct a design development feasibility study using the case of an educational game for civil safety.
Short description (max. 2000 characters): Civil protection training is an area that is becoming increasingly relevant. The formation of survival skills is relevant at different ages, so it is important to form the necessary skills for the audience (especially the younger ones) in an inclusive way. Therefore, it is worth exploring design options, creating educational tools on the topic of civil protection. In this study, the student would be presented with an existing initial prototype of a product designed to simulate the evacuation process and asked to compare it with analogues, examine its shortcomings and provide possible guidelines for its improvement, present an improved concept and test it in practice.
Supervisor researcher/lecturer: Linas Krūgelis